



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA  
PRÓ-REITORIA DE PESQUISA E INOVAÇÃO  
DEPARTAMENTO DE INOVAÇÃO

### **EDITAL Nº 02/2024/SINOVA**

#### **Seleção de artigos para publicação do livro “Iniciativas de Jogos Analógicos na UFSC”**

O Departamento de Inovação (SINOVA) da Pró-Reitoria de Pesquisa e Inovação da Universidade Federal de Santa Catarina (UFSC) convida pesquisadores(as) e acadêmicos que desenvolvem ou participem de projetos, programas ou iniciativas que se enquadrem nas temáticas deste edital para o envio de artigos para publicação do livro **“Iniciativas de Jogos Analógicos na UFSC”**. Tendo seu prazo de submissão aberto até o dia **30 de março de 2024**.

O livro será organizado e publicado pela SINOVA, tal ação é vinculada ao Programa de Inovação e Empreendedorismo “Inova UFSC” que busca aproximar as soluções da UFSC de sua comunidade, a partir de seus hubs, bem como o compartilhamento e a replicação de experiências exitosas em diferentes contextos e oportunidades. Nesse contexto, práticas de desenvolvimento de jogos podem ser consideradas como potencialmente influenciadores da inovação e do empreendedorismo universitário e precisam estar em aplicação na sociedade.

Poderão ser submetidos trabalhos que abordem como tema central **Jogos Analógicos criados pela comunidade acadêmica da UFSC**.

Entende-se como jogos analógicos atividades lúdicas não dependentes de tecnologia digital, envolvendo componentes físicos como peças, cartas, tabuleiros, dados, papel e caneta, promovendo dinâmicas entre uma ou mais pessoas, baseadas em regras e objetivos definidos. Incluem-se, mas não se limitam a: jogos de tabuleiro, jogos de cartas e RPG.

Serão aceitos trabalhos em três categorias:

- a. Trabalhos que abordem sobre o desenvolvimento de jogos analógicos;
- b. Trabalhos que contemplem o contexto teórico e metodológico de jogos analógicos;
- c. Trabalhos que relatem a experiência de aplicação de jogos analógicos em diferentes contextos.

Considerando a relação de proximidade da temática abordada com os Direitos de Propriedade Industrial, bem como, da política de inovação estabelecida nesta Universidade Federal, a SINOVA se resguarda no direito de desaprovar e/ou sugerir alterações no artigo proposto para publicação, a seu exclusivo critério, no intuito de resguardar aspectos relacionados à inovação e suas decorrências.

Os avaliadores selecionarão os artigos para a publicação prevista para o mês de junho de 2024. Para maiores informações sobre as normas de submissão e template disponível, acesse: <https://docs.google.com/document/template-livro>



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA  
PRÓ-REITORIA DE PESQUISA E INOVAÇÃO  
DEPARTAMENTO DE INOVAÇÃO

Informações importantes:

1. As submissões deverão ser enviadas para o email: [sinova@contato.ufsc.br](mailto:sinova@contato.ufsc.br);
2. No título do e-mail de submissão deverá constar o número do presente edital;
3. Os documentos devem se adequar às normas da ABNT;
4. Cada autor poderá submeter até 2 (dois) trabalhos, desde que em categorias diferentes;
5. Os trabalhos deverão conter no máximo 15 páginas, com referências bibliográficas;
6. Serão aceitos trabalhos de pesquisas finalizadas, bem como pesquisas em desenvolvimento sobre jogos em fase de criação;
7. É de responsabilidade dos autores a revisão de normas e de português;
8. O livro será publicado em formato digital (ebook), com ISBN, e será disponibilizado gratuitamente para download em nosso site e outras mídias digitais.
9. Os autores não terão custos de publicação;

Em caso de dúvida, contate nosso comitê científico pelo e-mail: [sinova@contato.ufsc.br](mailto:sinova@contato.ufsc.br).

Datas importantes:

- Submissão dos trabalhos: **até 30 de março de 2024**;
- Divulgação dos trabalhos selecionados: em abril de 2024
- Entrega da versão final do trabalho depois dos ajustes: maio de 2024;
- Publicação: a partir de junho de 2024.

Florianópolis, 07 de fevereiro de 2024.

CLARISSA STEFANI TEIXEIRA  
Diretora do Departamento de Inovação